



Co-funded by
the European Union

Studiu de caz ISO5600 7

POVESTEA IPHONE

O poveste despre cum Apple a primit ideea „ Slide to Unlock ”

Parth Gohil

21 iulie 2020

La începutul lui 2005, Steve a dat echipelor un timp de 2 săptămâni pentru a crea ceva grozav și trebuia să fie GRET cu orice preț. După aceasta, o echipă mică de la Apple a petrecut 2 săptămâni fără somn încercând să creeze ceva uimitor în încercarea de a face corect primul telefon cu ecran tactil al companiei.

Lucrurile luate în considerare pentru ideea brută au fost.

- cum efectuați un apel telefonic pe un ecran tactil
- cum ajungi de la un calendar la navigarea pe web
- Care trebuie să fie cel mai logic flux de trecere de la o aplicație la alta și așa mai departe?

În mod uimitor, până la sfârșitul perioadei prea slabe, ei au avut ceva de arătat de lucru și, privindu-l, Steve nu a arătat prea mult entuziasm, dar a fost cu siguranță impresionat.

Apple a avut 2 opțiuni pentru a transforma această tehnologie

1. Creșteți un iPod într-un telefon
2. Reduceți Mac Os la o versiune funcțională pentru un telefon.

(Deoarece nu era clar ce idee va face mare, Steve a lăsat ambele idei să curgă)

În timp ce prima echipă a fost condusă de Tony Fadell, a doua a fost condusă de Scott Forstall (echipă care la acea vreme era considerată a fi defavorizată)

În acest moment,

1. Băieții de la Hardware nu aveau voie să vadă niciun software

2. Băieții cu software nu aveau voie să vadă niciun hardware.

În timp ce toate acestea se întâmplau, ideea Apple de a împinge iTunes către Motorola a eșuat lamentabil. În acest timp, s-a părut că ideea lui Tony Fadell de a transforma iPod-ul la un telefon cu muzică și tastatură va reuși, deoarece Steve a văzut-o ca fiind cea mai sensibilă și mai sigură opțiune. Cu toate acestea, Steve l-a lăsat pe Scott să-și continue planul și dezvoltarea.

Deși nimeni nu știa practic ce este sau cum va arăta, echipa Mac Os a fost cea care a văzut acest lucru ca pe un concept complet multi-touch care se poate încadra în mână.

📱 UN TELEFON CU ECRAN TACTIL 📱

Până atunci, echipa lui Scott se identificase

👉 Că tehnologia cipului mobil a devenit puternică

👉 Că pot rula o versiune redusă de Mac Os pe un telefon

Și cu aceasta, au prezentat o versiune Mac Os funcțională pentru un telefon și s-a decis calea de urmat

👉 **Numindu-l iOS**

(De acum, totul s-a concentrat pe iOS și pe compatibilitatea hardware a acestuia.)

În timp ce aceasta era în mișcare, o întrebare principală care a apărut a fost „Cum să-l deblochezi fără să o faci accidental”?

În acest timp ideea de a debloca un telefon a venit în cel mai neobișnuit mod și într-un loc incert.

Freddy Anzures, un designer de interfață cu utilizatorul, a găsit această idee în timp ce călătorea. În timp ce se afla în avion, a simțit nevoia să se ușureze și s-a repezit la toaleta, unde a dat peste mecanismul de deblocare a toaletei prin glisarea nobului.

(Gliseaza pentru a debloca)

Inspirat de această idee, a creat un prototip funcțional de Slide to Unlock pentru un ecran tactil. Un inginer din aceeași echipă i-a dat apoi acest lucru copilului ei de 3 ani pentru a-l testa și în câteva secunde a deblocat cu succes telefonul, demonstrând că, dacă un copil de 3 ani o poate face cu ușurință, acesta trebuie să fie „**CEL MAI SIMPLU MOD** ”

<https://www.linkedin.com/pulse/story-how-apple-got-idea-slide-unlock-parth-gohil/>

Finanțat de Uniunea Europeană. Opiniile și opiniile exprimate sunt totuși doar ale autorilor și nu reflectă neapărat cele ale Uniunii Europene sau ale Agenției Executive pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană, nici EACEA nu pot fi considerate responsabile pentru acestea.