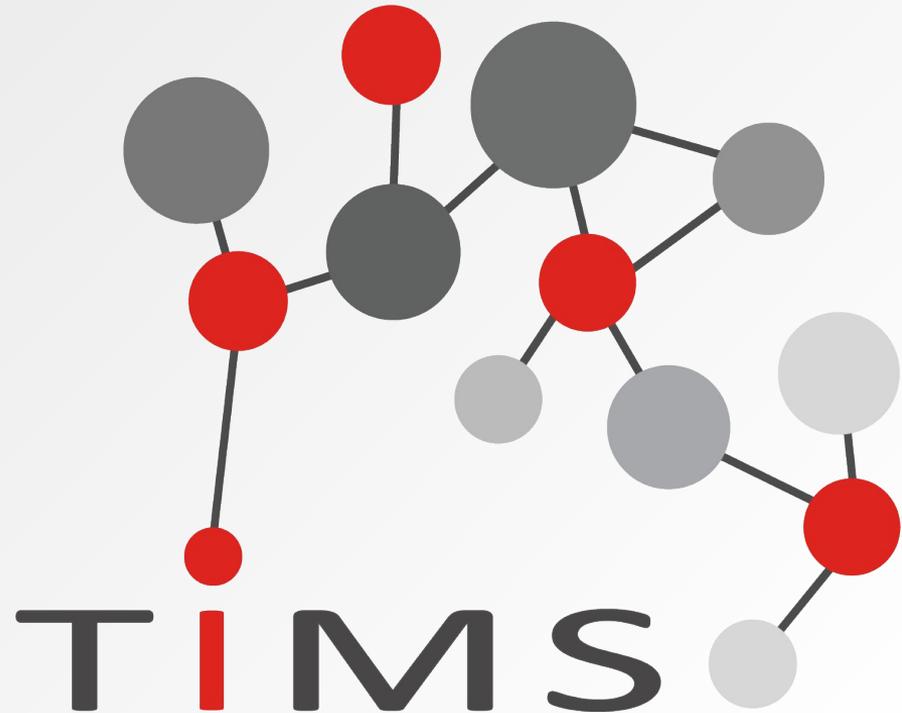


**Gestão da inovação -  
Ferramentas e métodos  
para gerir oportunidades e  
ideias**

**ISO 56007**



Co-funded by  
the European Union

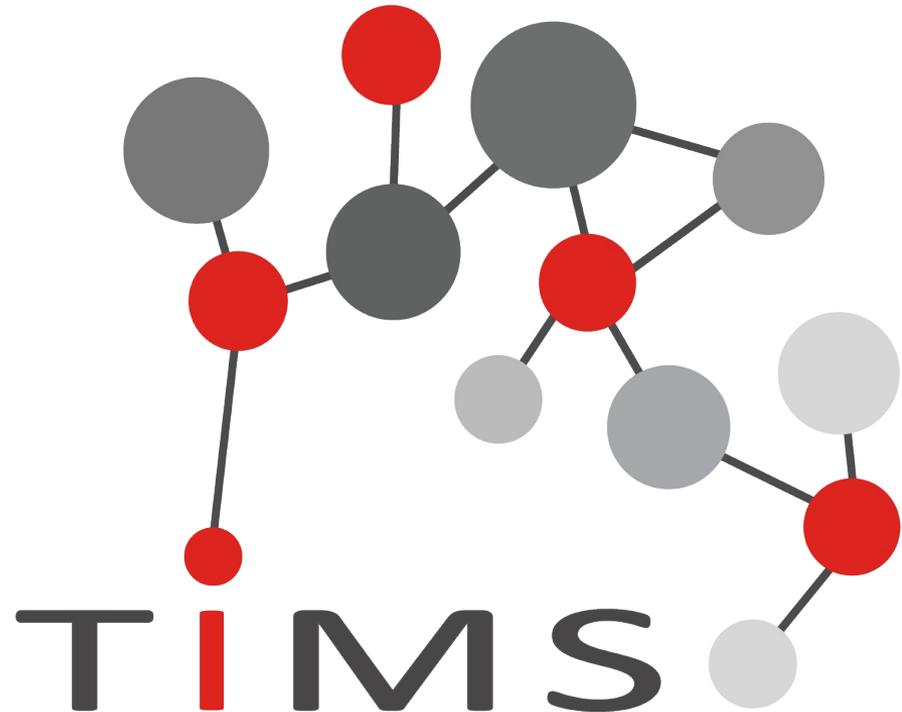


# Olá!

## Prazer em conhecer-vos

Contactar-nos em:

- [www.timsproject.eu](http://www.timsproject.eu)
- <https://www.facebook.com/timsproject>





# TESTE

## Questão 1

*O que é necessário para uma organização se preparar com sucesso para a gestão de ideias?*

1. Faça as perguntas certas no momento certo, aborde as considerações organizacionais específicas da inovação e obtenha uma visão clara da progressão das ideias e oportunidades, compreendendo assim como os diferentes métodos podem ser aplicados.
2. Contratar gestores de ideias com experiência no sistema de gestão de ideias, atribuir funções e responsabilidades em matéria de inovação e, em seguida, alocar recursos para a implementação de ideias.
3. Proporcionar aos trabalhadores uma remuneração adequada para os motivar a participar nos processos de gestão de ideias necessários para transformar a organização.

# TESTE

## Questão 1

*O que é necessário para uma organização se preparar com sucesso para a gestão de ideias?*

1. Faça as perguntas certas no momento certo, aborde as considerações organizacionais específicas da inovação e obtenha uma visão clara da progressão das ideias e oportunidades, compreendendo assim como os diferentes métodos podem ser aplicados.
2. Contratar gestores de ideias com experiência no sistema de gestão de ideias, atribuir funções e responsabilidades em matéria de inovação e, em seguida, alocar recursos para a implementação de ideias.
3. Proporcionar aos trabalhadores uma remuneração adequada para os motivar a participar nos processos de gestão de ideias necessários para transformar a organização.

# TESTE

## Questão 2

*O que é uma incerteza?*

1. É o benefício que pode ser alcançado através da satisfação das necessidades e expectativas das organizações e das partes interessadas
2. É o resultado da evolução e aperfeiçoamento de uma ideia ou oportunidade inicial ou da integração de ideias e oportunidades relacionadas;
3. É a falta de conhecimento ou de compreensão de uma vasta gama de considerações que aumenta a imprevisibilidade de uma inovação desejada/potencial.

# TESTE

## Questão 2

*O que é uma incerteza?*

1. É o benefício que pode ser alcançado através da satisfação das necessidades e expectativas das organizações e das partes interessadas
2. É o resultado da evolução e aperfeiçoamento de uma ideia ou oportunidade inicial ou da integração de ideias e oportunidades relacionadas;
3. É a falta de conhecimento ou de compreensão de uma vasta gama de considerações que aumenta a imprevisibilidade de uma inovação desejada/potencial.

# TESTE

## Questão 3

*Como é que se reduz a incerteza?*

- a. Através de métodos ou ferramentas de exploração e ensaio
- b. Concentrando-se em áreas de importância estratégica
- c. Através da adoção de políticas e programas para eliminar as folhas de cálculo em todas as funções operacionais

# TESTE

## Questão 3

*Como é que se reduz a incerteza?*

- a. **Através de métodos ou ferramentas de exploração e ensaio**
- b. Concentrando-se em áreas de importância estratégica
- c. Através da adoção de políticas e programas para eliminar as folhas de cálculo em todas as funções operacionais

# TESTE

## Questão 4

*Quais das seguintes ferramentas e métodos não se adequam à gestão de ideias?*

- a. Modelo de Inovação Ágil, Modelo TRIZ, Duplo Diamante, Dez Tipos, Lean Start-up, Seis Sigma (DMAIC / DMADV)
- b. Retenção, Síntese, Scrum, Kanban, Método do caminho crítico, Diagrama de Gantt
- c. Planeamento de cenários, técnica de grupo nominal, pré-mortem, modelo em espiral

# TESTE

## Questão 4

*Quais das seguintes ferramentas e métodos não se adequam à gestão de ideias?*

- a. Modelo de Inovação Ágil, Modelo TRIZ, Duplo Diamante, Dez Tipos, Lean Start-up, Seis Sigma (DMAIC / DMADV)
- b. **Retenção, Síntese, Scrum, Kanban, Método do caminho crítico, Diagrama de Gantt**
- c. Planeamento de cenários, técnica de grupo nominal, pré-mortem, modelo em espiral

# TESTE

## Questão 5

*A cultura, a liderança, a estratégia e a governação das pessoas e da organização são fatores que contribuem para o êxito dos processos e atividades de gestão de ideias.*

# SIM / NÃO

# TESTE

## Questão 5

*A cultura, a liderança, a estratégia e a governação das pessoas e da organização são fatores que contribuem para o êxito dos processos e atividades de gestão de ideias*

**SIM** / **NÃO**

# TESTE

## Questão 6

*Todas as afirmações seguintes sobre o Portefólio de Gestão de Ideias são VERDADEIRAS, exceto?*

- a. Faz parte de um portefólio de inovação centrado na criação de valor para apoiar a estratégia atual e a intenção estratégica.
- b. Trata-se de um conjunto de ideias, oportunidades e conceitos de inovação em diferentes fases de maturidade.
- c. É uma abordagem formal utilizada pelas organizações para identificar, priorizar, coordenar e monitorizar projetos que se alinham com a sua estratégia e objetivos.

# TESTE

## Questão 6

*Todas as afirmações seguintes sobre o Portefólio de Gestão de Ideias são VERDADEIRAS, exceto?*

- a. Faz parte de um portefólio de inovação centrado na criação de valor para apoiar a estratégia atual e a intenção estratégica.
- b. Trata-se de um conjunto de ideias, oportunidades e conceitos de inovação em diferentes fases de maturidade.
- c. É uma abordagem formal utilizada pelas organizações para identificar, priorizar, coordenar e monitorizar projetos que se alinham com a sua estratégia e objetivos.

# TESTE

## Questão 7

*Quais dos seguintes fatores são necessários para permitir uma gestão de ideias bem sucedida?*

- a. Brainstorming, Prototipagem, Design thinking, Future casting
- b. Adaptabilidade, exploração de conhecimentos, risco
- c. Motivação e reconhecimento, recursos financeiros, tempo e espaço, funções

# TESTE

## Questão 7

*Quais dos seguintes fatores são necessários para permitir uma gestão de ideias bem sucedida?*

- a. Brainstorming, Prototipagem, Design thinking, Future casting
- b. Adaptabilidade, exploração de conhecimentos, risco
- c. **Motivação e reconhecimento, recursos financeiros, tempo e espaço, funções**

# TESTE

## Questão 8

*As ideias são inspiradas e motivadas através do foco nas seguintes áreas:*

- a. Recursos financeiros, dimensão da organização, liderança e comunicação
- b. Tecnologia, produto, mercado, futuro, impacto, empresa, utilizador/cliente
- c. Motivação, remuneração e reconhecimento, inspiração, validação

# TESTE

## Questão 8

*As ideias são inspiradas e motivadas através do foco nas seguintes áreas:*

- a. Recursos financeiros, dimensão da organização, liderança e comunicação
- b. Tecnologia, produto, mercado, futuro, impacto, empresa, utilizador/cliente
- c. Motivação, remuneração e reconhecimento, inspiração, validação

# TESTE

## Questão 9

*Os processos e atividades de gestão de ideias envolvem 4 áreas de atividade que são*

- a. Ideação, Avaliação, Validação, Implementação
- b. Identificação, criação de conceitos, testes e seleção
- c. Identificação, avaliação, seleção e aplicação

# TESTE

## Questão 9

*Os processos e atividades de gestão de ideias envolvem 4 áreas de atividade que são*

- a. Ideação, avaliação, validação, implementação
- b. Identificação, criação de conceitos, testes e seleção
- c. Identificação, avaliação, seleção e aplicação

# TESTE

## Questão 10

*O que é um conceito de inovação?*

- a. É o resultado da evolução e aperfeiçoamento de uma ideia ou oportunidade inicial ou da integração de ideias ou oportunidades relacionadas.
- b. Trata-se de um processo de obtenção de informações em falta para proporcionar às organizações uma oportunidade de aprender e integrar os resultados nos seus sistemas de gestão do conhecimento.
- c. É o resultado da utilização de ferramentas e métodos para testar pressupostos, responder a perguntas e reduzir a incerteza suscitada por uma ideia ou oportunidade.

# TESTE

## Questão 10

*O que é um conceito de inovação?*

- a. É o resultado da evolução e aperfeiçoamento de uma ideia ou oportunidade inicial ou da integração de ideias ou oportunidades relacionadas.
- b. Trata-se de um processo de obtenção de informações em falta para proporcionar às organizações uma oportunidade de aprender e integrar os resultados nos seus sistemas de gestão do conhecimento.
- c. É o resultado da utilização de ferramentas e métodos para testar pressupostos, responder a perguntas e reduzir a incerteza suscitada por uma ideia ou oportunidade.



*Financiado pela União Europeia. Os pontos de vista e opiniões expressos são da exclusiva responsabilidade do(s) autor(es) e não reflectem necessariamente os da União Europeia ou da Agência de Execução relativa à Educação, ao Audiovisual e à Cultura (EACEA). Nem a União Europeia nem a EACEA podem ser responsabilizadas pelas mesmas.*

